# 苏教一年级数学下全册名校精编知识点归纳

#### 第一单元 20 以内的退位减法

#### 1、方法:

例: 13-9

① 平十法

先算 13-3=10, 再算 10-6=4;

② 破十法

先算 10-9=1, 再算 1+3=4:

③ 想加算减

因为(4) + 9=13, 所以13-9=4。

#### 2、应用题:

- ①已知条件里知道了其中一部分和另一部分,求总数,用加法计算。 问题里常见的关键字:一共、共、总的、原有等。
- ②己知条件里知道了总数和其中一部分,求另一部分,用减法计算。问题里常见的关键字:还剩、还有、应找回等。

#### 3、熟记减法表

11-2=9	12-3=9	13-4=9	14-5=9	15-6=9	16-7=9	17-8=9	18-9=9
11-3=8	12-4=8	13-5=8	14-6=8	15-7=8	16-8=8	17-9=8	

11-4=7	12-5=7	13-6=7	14-7=7	15-8=7	16-9=7	
11-5=6	12-6=6	13-7=6	14-8=6	15-9=6		
11-6=5	12-7=5	13-8=5	14-9=5			
11-7=4	12-8=4	13-9=4				
11-8=3	12-9=3					
11-9=2						

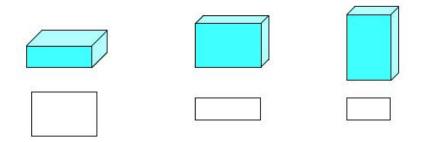
# 第二单元 认识图形

# 1、认识长方形、正方形、三角形和圆

- ① 长方形有两条长边和两条短边,两条长边长度相等,相对的两条短边长度相等。
  - ② 正方形的四条边的长度都相等。
  - ③ 三角形有三条边。
  - ④ 钉子板上不可能围出圆。

#### 2、利用物体画图形

① 用一个长方体画出 3 个不同的长方形。



② 用一个正方体的不同面画出相同的正方形。

# 3、用小棒摆图形

摆一个正方形至少需要4根同样长的小棒:



摆两个正方形至少需要7根同样长的小棒:



摆一个三角形至少需要3根同样长的小棒:



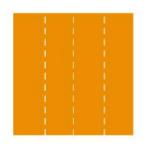
摆两个三角形至少需要5根同样长的小棒:

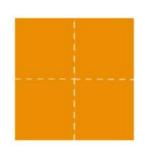


摆一个长方形至少需要 6 根相同的小棒,摆两个长方形至少需要 10 根相同的小棒。

# 4、折图形

- 1. 一张正方形纸对折一次,可以折出长方形、三角形。
- 2. 一张正方形纸对折两次,可以折出长方形、正方形、三角形。

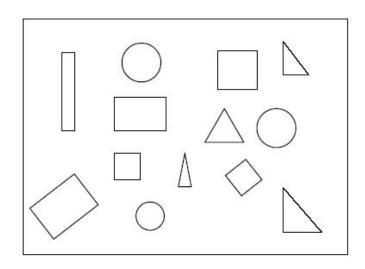






# 5、数图形

① 数每种图形各有多少个。



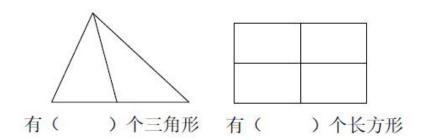
长方形有()个,

正方形有()个,

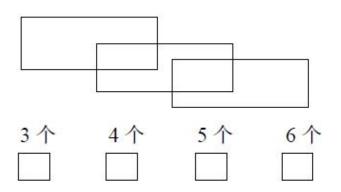
三角形有()个,

圆有()个。

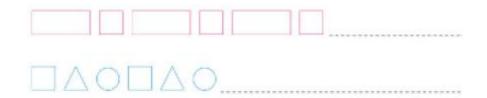
② 数下图中的三角形和长方形各有多少个。



③ 下图中有几个长方形,在正确答案下面画"√"。



#### 6、找规律画图形



第三单元 认识 100 以内的数

# 一、数的含义、数数

- 1. 一个一个地数,从 1 数到 99,99 添上 1 是 100,读作一百。
- 2. 十个十个地数, 10个十是 100。
- 3. 100 是由 100 个一或 10 个十组成,它是一个三位数。

4. 数数时,可以一个一个的数,也可以二个二个的数,五个五个的数,十个十个的数。

# 二、数的组成、读写、数位和计数单位

1. 从右边起,第一位是个位,第二位是十位,第三位是百位,个、 十、百都是计数单位。

个位上 1 个珠表示 1, 十位上 1 个珠表示 10, 百位上 1 个珠表示 100。

# 百 十 个 (右边) 第三位 第二位 第一位

- 2. 读数和写数,都从高位起。当计数器上个位或十位一个珠子都没有时,就写 0 占位。
- 3. 一个数,个位上是几,表示有几个一,十位上是几,表示有几个十; 个十;

反之,这个数有几个一,个位上就是几;有几个十,十位上就是几。

4. 只有个位的数是一位数,如:5、7、2;最大的一位数是9。

有个位、十位的数是两位数,如 32、20;最小的两位数是 10,最 大的两位数是 99。

有个位、十位、百位的数是三位数,如 100。100 是最小的三位数。

#### 三、整十数加一位数以及相应的减法

- 1. 几个十和几个一合起来就是几十几。
- 2. 从几十几里面去掉几个十就是几个一;从几十几里面去掉几个一就是几个十。

如: 30+2=32 (想: 3 个十和 2 个一组成的数是 32。)

32-2=30 (想: 32 里面去掉 2 个一,剩下 3 个十)

3. 加减法算式中各部分名称。

	各部分名称			
加法算式	加数十加数=和			
减法算式	被减数一减数=差			

#### 四、100 以内数的顺序

通过"百数表"讲一步掌握 100 以内数的顺序和排列规律

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	53	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

#### 举例: 以33、34、35 为例:

- ① 和 34 相邻的两个数是(33)和(35); 33 和 35 中间的数时 (34)。
  - ② 比 34 少 1 的数是 (33); 比 34 多 1 的数是 (35)。 34 比 (35) 少 1; 比 (33) 多 1。
  - ③ 34 前面的数是(33),后面的数是(35);

#### 以 52 为例:

①52 和 60 之间的数是: 53、54、55、56、57、58、59; (即大于 52 小于 60 的所有数)

- ②52 前面的五个数是: 51、50、49、48、47; 后面的五个数是: 53、54、55、56、57。
  - ③52 前面的第五个数是: 47: 后面的第五个数是: 57。

#### 五、100以内数的大小比较

- 1. 三位数大于两位数,两位数大于一位数。
- 2. 两个两位数比较,先看它们十位上的数,十位上比较大的那个数就比较大,当十位上的数相同,就看个位上的数,个位上比较大的那个数就比较大。

# 六、多一些、少一些、多得多、少得多的用法。(贵得多、便宜得多)

两个数相差很大时就用多得多,少得多。

相差很小时就用多一些、少一些。

例如: 37、6、34

相比较后,37和6相差很大,就说37比6多得多或者6比37少得多。

37 和 34 相差很小, 就说 37 比 34 多一些或者 34 比 37 少一些。

#### 第四、六单元 100 以内的加法和减法

#### 1. 这部分的口算题的速度取决于 20 以内的口算熟练程度;

这部分的口算题的正确率的技巧如下:

$$45 + 29 = 74$$

即: 先算个位 5+9=14 写 4 进 1, 进的 1 写小一点,写在加号的下面;再算十位: 4+2=6; 6+1=7

$$64 - 18 = 46$$

即: 先算个位 4 减 8 不够减,要跟十位的 6 借 1 个(必须在 6 的上面点一个点),14-8=6 写在个位上;再算十位:5-1=4.(即平时作业的思路)

#### 2.计算方法

#### ① 整十数加、减整十数:

**算法一:** 把整十数加整十数看成几个十加几个十,整十数减整十数 看成几个十减几个十。

如 30+50 看成 3 个十加 5 个十得 8 个十, 8 个十是 80。

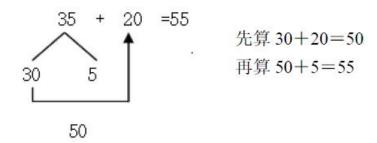
**算法二:**根据两个一位数相加或相减的结果推出整十数加、减整十数的结果。

如计算 70-20, 算 7-2=5, 所以 70-20=50.

算法二也可以看作由算法一抽象而来。

#### ② 两位数加整十数:

把两位数分成几十和几, 先算几十加几十, 再算几十加几。如:

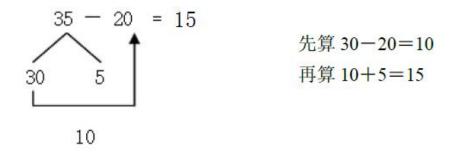


# ② 两位数加一位数(不进位):

把两位数分成几十和几, 先算几加几, 再算几十加几。如:

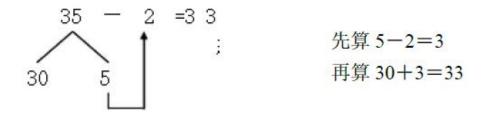
#### ③ 两位数减整十数:

把两位数分成几十和几, 先算几十减几十, 再算几十加几。如:



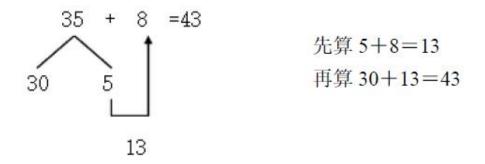
# ④ 两位数减一位数(不退位):

把两位数分成几十和几, 先算几减几, 再算几十加几。如:



#### ⑤ 两位数加一位数(进位):

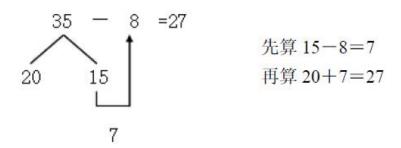
把两位数分成几十和几, 先算几加几, 再算几十加十或十几。如:



与两位数加一位数不进位加进行比较,明确都要把两位数分成整十数和一位数,都是先算几加几,不进位加再算几十加几,进位加再算几十加十或十几,因此进位加十位数多 1。

#### ⑥ 两位数减一位数(退位):

把两位数分成几十和十或几十和十几,先算十减几或十几减几,再 算几十加几。如:



与两位数减一位数不退位减进行比较,不退位是把两位数分成几十 和几,退位是把两位数分成几十和十或十几,因此退位减十位数会少 1,不退位和退位都是先减个位数,再和几十相加。

#### 3、两位数加两位数笔算

#### ① 笔算加法要注意:

- (1) 相同数位对齐,即个位和个位对齐,十位和十位对齐;
- (2) 从个位加起;
- (3) 个位相加满 10, 要向十位进 1。

#### ② 笔算减法要注意:

(1) 相同数位对齐,即个位和个位对齐,十位和十位对齐;

- (2) 从个位减起;
- (3) 个位不够减,要从十位退1,在个位上加10后再减。

#### 4、100以内的加减法解决实际问题的一般步骤:

- (1) 按照"秘诀"将需要的两个数字写出来;
- (2) 寻找题目中的关键词, 判断是加法还是减法;
- (3) 算出答案, 带上单位名称;
- (4) 口头答一下(其实一年级不作要求,只是为了提前训练).

#### 备注:

- ①"**秘诀**"即:将题目中的大数写在前面,小数写在后面,目的为了 防止孩子们算减法时将小数写在前面或将答案写在了前面;
- ②"关键词":一般情况下,若是求:一共的总数、付出的钱数、原来有多少……此类题目用"+"法计算;若是求:还剩多少?卖出多少?拿走多少?借走多少?用去多少钱?找回多少钱?求一个数比另一个数多多少或少多少?贵多少、便宜多少?……此类问题用"一"法计算.

**【例 1】**: 丽丽拿了 30 元钱去买水壶,一个水壶要 39 元钱,丽丽还 差多少钱?

常见错误: 30+9=39(元) 30-39=9(元)

正确列式: 39-30=9 (元)

【按照"秘诀"就不会出错,先写大数 39,再写小数 30.判断"-" 法....】

【例 2】: 李叔叔收了一批鸡蛋,前3天卖出64个,还剩6个。他一共收了多少个鸡蛋?

$$64 + 6 = 70$$
 ( $\uparrow$ )

【**例 3**】:图书角一共有 **74** 本书,借走了 **28** 本,还剩多少本? **74-28=46**(本)

- 5、解决"够不够"类型问题的一般步骤:
  - ①列式计算; ②比较大小; ③答.

【例】一支钢笔8元,一盒水彩笔23元,带30元钱够不够?

#### 6、找规律填表类型的问题:

- ①有的横着看有规律:
- ②有的竖着看有规律;
- ③有的横着看、竖着看均有规律.

# 第五单元 元、角、分

- 1. 能识别各种面值的人民币;
- 2. 知道人民币的常用单位是:元、角、分.

**备注:** 虽然我们说一般情况下: 多少的后面那个字就是该题的单位 名称,可是如果问的是多少钱? 时单位名称就不是(钱)了.

# 3. 熟记:

1元=10角; 1角=10分; 1元=100分

10角=1元; 10分=1角; 100分=1元.

#### 4. (1)

- ①1张5元的,可以换(5)张1元的.
- ②1张100元的,可以换(2)张50元的.
- ③1张100元的,可以换(10)张10元的.
- ④ 1 张 5 0 元的,可以换(2)张 2 0 元的和(1)张 1 0 元的.

备注: 此类题目的意思是 2 0 元的和 1 0 元的都必须有

(2) 1 张 1 0 0 元= (2) 张 5 0 元= (5) 张 2 0 元= (10) 张 1 0 元= (20) 张 5 元= (100) 张 1 元.

#### 5.

- 1 元 4 角 = (14) 角
- 13角=(1)元(3)角
- 1元6角=(16)角
- 15分=(1)角(5)分

- 5元3角>3元5角
- 4 0 角= 4 元
- 9元9角<10元
- 76元>67元
- 7. 每个排球 4 8 元,小宁要买一个排球,他付的都是 1 0 元的,至 少要付多少张?
- $1\ 0+1\ 0+1\ 0+1\ 0=4\ 0$  (元) 【不够】
- $1\ 0+1\ 0+1\ 0+1\ 0+1\ 0=5\ 0$  (元) 【够了】

答:至少要付5张.

- 8. 买一个冰激凌要1元8角,可以怎样付?(2种不同付法)
- (1) (1) 枚1元和(8) 枚1角;
- (2)(2)枚5角和(8)枚1角.
- 9. 一本《新华字典》 6元, 亮亮带 2 0元, 最多可以买 ( )本. 6+6+6+ ( 【最多买 3本】.

**技巧:** 边写边说, 6元, 12元, 18元, 24元(超了划掉)

**10.** 1个冰激凌 2 元 5 角, 1 袋面包 1 2 元, 1 个汉堡 1 0 元, 如果买 1 个冰激凌、1 袋面包和 1 个汉堡, 一共需要多少钱?

**提示:** 同一题中若是有不同的单位时,必须要带上单位列式或化成相同单位后列式计算。